1. La rivincita dei dispari

Noi i pari non li vogliamo!

Il software deve chiedere per 6 volte all’utente di inserire un numero.

Se il numero inserito è dispari il software lo stampa.

Ciclo 1 (ciclo=1 per ogni ciclo aumenta fino a 6)

Inserire n

Se n non è divisibile per 2= ciclo aumenta di 1

Altrimenti = si ferma

Se ciclo=6 stampa n

Altrimenti non stampare nulla